PROGETT0 NELLE SCUOLE

Anno Scolastico 2026-2027



per una scuola
sempre più inclusiva e moderna

BULLINO ROSSO

Il primo gioco di classe per vincere il bullismo.

Un'ora di gioco, anni di effetti.



Una proposta per i docenti di religione o docenti riferenti Bullismo delle scuole primarie e secondarie di I e II grado

Perché adottarlo a scuola

- **Efficace in 50 minuti**: un'attività di animazione in classe, guidata dal docente, che trasforma subito il clima relazionale.
- **Competenza che resta**: ciò che si impara nel gioco si usa dopo — nei giorni, mesi, anni.
- **Semplice da attuare**: kit pronto all'uso, video–tutorial, supporto dedicato.
- **Inclusivo e motivante**: tutti giocano, nessuno "vince" sugli altri, vince il rispetto reciproco, vince la sacralità di ciascuno, vince la classe.
- **In linea con l'Agenda 2030**: OSS 4 (scuola inclusiva), OSS 16 (riduzione della violenza), OSS 5 (parità).

Cos'è

BULLINO ROSSO è un gioco d'aula da svolgere **in un'ora di lezione (max 50')** con la supervisione del docente, usando il **materiale preparato** del Centro *Eureka*:

- **50 carte illustrate (13x20)**
- **1 pacchetto con 10 BOLLINI ADESIVI per ogni giocatore**
- **Libretto d'istruzioni**

È pensato per **cambiare sguardo e comportamenti**: ogni alunno impara a **riconoscere, contrastare e gestire** atti di bullismo di cui può essere **autore, vittima o testimone**.

Come funziona (in breve)

La classe si siede in cerchio, il docente fa da moderatore. A turno si pescano carte:

- **"CHE BULLO!"**: il giocatore prova frasi/comportamenti svalutanti → **accumula bollini rossi**.
- **"CHE BELLO!"**: frasi prosociali → chi le riceve **si libera dai bollini**.
- **"HOLY JOLLY?"**: imprevisti divertenti ma profondi che ribaltano la scena (grandi figure sante che da "bullizzati" hanno realizzato imprese e opere grandiose).

La trovata che funziona: per essere davvero "vincenti", **nessuno vorrà vincere**. Il piacere di accumulare bollini scompare; la classe scopre quanto convenga **liberarsene facendo e dicendo il bene**. È moderno, chiaro, divertente.

Chi lo propone

Centro *Eureka* (nato nel 2021): progetti, strumenti educativi e giochi in partnership con le scuole. Esperienze recenti:

- **"Come una rosa. Mostra esperienziale con la Sacra Sindone"** (2023–2024): oltre **3.000** studenti coinvolti
- **"Giubilandia. Vivere il Giubileo giocando"** (2024–2025): oltre **8.000** alunni partecipanti

Team multidisciplinare: educazione, psicologia, mediazione familiare, teologia pastorale.

A chi è rivolto

Scuola primaria e **secondaria di I e II grado**.

Eureka ha preparato **3 format diversi, uno per ogni fascia di età**: 6-10 anni; 11-13 anni; 14-20 anni.

Ideale sia **in prevenzione**, sia in classi dove il tema è già presente. Coinvolge il **docente referente per bullismo e cyberbullismo** (o un docente sensibile al tema).

Cosa deve fare la scuola

1. **Nominare un docente referente**.
2. **Ordinare il materiale** e i pacchetti con i bollini tramite contatto con *Eureka*.
3. Il referente riceve **video–tutorial** e **accompagnamento** per l'attuazione.

Costi trasparenti

- **1 Scatola gioco (50 carte 13x20 + libretto d'istruzioni, riutilizzabili per tutte le classi)**: **€ 45,00**.
  Lo acquista la scuola.

- **1 Pacchetto personale di 10 bollini per alunno**: **€ 3,50**.
  A discrezione della scuola, tale spesa può essere sostenuta anche dalle famiglie degli alunni.

- **Esenzione**: gratuita per **persone con disabilità**.
- **Spedizione**: a carico di *Eureka*.

Il contributo sostiene: coordinamento nazionale del progetto, produzione e spedizione materiali, **borse-studio ("decima")** per studenti in ingresso all'Università, e altri progetti educativi di *Eureka*.

Possibili **"pacchetti di riserva"** di bollini per usare la metodologia anche fuori dal gioco.

Tempistiche e adesione (a.s. 2026–2027)

- **Entro febbraio 2027**: inviare **mail di conferma** con **Scheda di adesione** a **bullino.rosso@progettoeureka.it**
- **Novembre 2026**: inizio spedizione kit e bollini.

Contatti

Referente *Eureka*: **Manuel Sisti – 3667443714**
(lunedì–venerdì, **9:00–13:00/15:00-17:00**)

Sito: **www.progettoeureka.it**

Dati per bonifico

Destinatario: Associazione Eureka APS di Macchia d'Isernia (IS)
IBAN: **IT34X0832715600000000001145**
Causale: **PROGETTO BULLINO ROSSO – Nome Scuola / Città o paese**

Pronti a iniziare?

Portate in classe BULLINO ROSSO: un'ora che alleggerisce i conflitti, **rafforza le relazioni** e rende i ragazzi **protagonisti del cambiamento**.

Scrivi a **bullino.rosso@progettoeureka.it** e **prenotate il kit** per il vostro istituto.

NB: La particolarità di BULLINO ROSSO è che attiva uno stile nuovo per gestire i comportamenti da bullo. Pertanto, chi lo desidera, potrà acquistare altri pacchetti di bollini adesivi (PACCHETTI DI RISERVA!), per averli con sé e per utilizzarli anche fuori dal gioco, per ogni circostanza (a scuola, a casa, nei luoghi che frequenta, ecc.) in cui il loro utilizzo potrà tornare ancora utile.

In Italia, il centro di distribuzione dei progetti e percorsi di Eureka, per le famiglie e per le scuole, è in Molise – Via Sant'Ippolito, 9/O – 86170 Isernia.